

Manual de Usuario

INDICADORES DE TECLADO

Texto Batería (rojo):

Intermitente = Hay una falla en la batería.

Texto Power (verde):

Encendido = No hay fallo de AC.
Intermitente = Hay fallo de AC.

Texto Armado (rojo):

Apagado = Ninguna partición armada.
Encendido = Hay alguna partición armada.

Luces de Zonas (Rojas):

Los números [1] a [8] corresponden a las zonas 1 a 8. Si están encendidas fijas, las zonas están abiertas o violentadas.

Si parpadean en forma lenta, las zonas están inhibidas. Si parpadean en forma rápida, las zonas están en alarma. Si están apagadas, las zonas están aseguradas.

Texto Listo (verde):

Apagado = El panel no está listo para armar.
Encendido = el panel está listo para armar.

Texto Sirena (rojo):

Intermitente = Se produjo un fallo en la salida de Sirena

Texto Reloj (amarillo):

Apagado = El panel tiene programado el reloj.
Intermitente = El reloj del panel se encuentra desprogramado.

Texto Comunicación (amarillo):

Intermitente = Se produjo un fallo de comunicación.

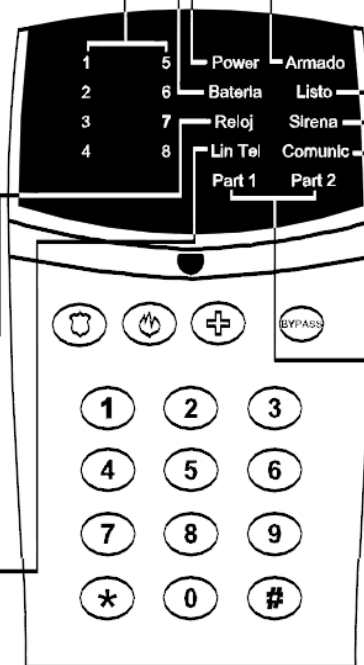
Chequeo de Línea Telefónica (rojo):

Apagado = No hay fallo en la línea telefónica.
Intermitente = Hay fallo en la línea telefónica.

Textos de Particiones (rojos):

Part 1 y Part 2:

Encendido = la partición está lista para armar.
Apagado = la partición no está lista para armar.
Intermitente = la partición está armada.



INDICACIÓN DE PROBLEMAS

Su sistema supervisa continuamente sobre posibles condiciones de fallos.

La mayoría de estas condiciones pueden ser reportadas a su estación de monitoreo.

[1] Fallo de CA: El sistema detectó una pérdida de alimentación CA. Este fallo es indicado por el teclado cuando el texto “Power” parpadea en forma rápida.

[2] Fallo de Batería: La batería de respaldo está desconectada o con voltaje bajo (El texto “Batería” parpadea rápido).

[3] Fallo en el Reloj: El reloj del sistema de alarma debe ser reprogramado.

[4] Fallo de supervisión de Línea Telefónica (Fallo TLM)

El sistema no ha detectado la presencia de la línea telefónica durante más de 30 segundos (El texto “Lin Tel” parpadea rápido).

[5] Fallo en la Supervisión de Sirena: No se detecta ninguna sirena conectada en la salida de sirena.(El texto “Sirena” parpadea rápido).

[6] Fallo de Comunicación: El equipo falló en todos los intentos de comunicación.(El texto “Comunic” parpadea rápido).

ACTIVACIÓN Y DESACTIVACIÓN DE LA ALARMA:

Su sistema de seguridad puede ser armado de diferentes modos, para acomodarse a diferentes situaciones. A continuación se hace una descripción de los mismos:

Armado Total (Ausente). Usted no puede encontrarse dentro del área a proteger con el modo armado total activo. Si los sensores detectan movimiento dentro del edificio o en el perímetro del mismo, se generará una alarma.

Armado Presente (En Casa). Usted puede estar dentro del recinto con el modo armado presente. Los sensores instalados en las zonas definidas como “Zonas Interiores” serán cancelados y usted podrá manejarse en el interior del recinto sin que se genere una alarma. Si alguien ingresa al recinto por una zona demorada,

deberá ingresar un código de acceso para desarmar la partición, de lo contrario, se generará una alarma.

Para armar en el modo “Presente”, ingrese el comando [*] [4][Código de usuario N° 1]

Armado Presente Instantáneo. Usted puede permanecer en el interior del recinto, como en el Armado Presente, pero las zonas demoradas no generarán demora de entrada, por lo tanto si alguien ingresa por una zona de acceso demorada, se generará una alarma en forma inmediata.

Este tipo de armado se suele utilizar cuando no se desea el ingreso de ninguna persona al recinto.

Para armar en el modo “Presente Instantáneo”, ingrese el comando [*] [9] [Código de usuario N° 1]

NOTA: Si su sistema **no tiene habilitada la opción “Código de Seguridad”**, usted no necesita introducir el código de usuario para armar el sistema / anular zonas / memoria de alarmas / prog. reloj

Para realizar un “Armado Rápido”, ingrese el comando [*] [0]

TIEMPO DE SALIDA

El Tiempo de Salida es la cantidad de tiempo que usted tiene para salir del recinto, una vez que el sistema de seguridad comienza a armarse. Este tiempo dura entre 10 y 120 segundos, dependiendo de como se programe su sistema.

Durante el tiempo de salida, el texto “Armado” se iluminará, el texto de la partición que se esté armando comenzará a parpadear y el teclado emitirá un sonido de aviso de tiempo de salida.

DESACTIVACION:

Entre al local a través de la puerta designada de Entrada/Salida ya que al entrar por otra puerta sonará la alarma inmediatamente. Tan pronto como la puerta de Entrada/Salida es abierta, el teclado sonará (beep) para indicar que el sistema debe ser desarmado. Vaya al teclado ingrese su código de acceso. Si un error es

cometido al entrar el código de acceso, presione [#] y el código nuevamente. Cuando el código correcto es introducido, el indicador Armado se apagará y el teclado dejará de sonar. Si una alarma ocurrió mientras el sistema estuvo armado, el indicador Memoria (o indicador Sistema) y el indicador de zona correspondiente a la zona que causó la alarma destellarán por 30 segundos.

CAMBIO DEL CÓDIGO DE USUARIO:

Usted puede crear o cambiar los códigos de acceso tan a menudo como lo desee.

No se puede usar el 0000, o asignar el mismo código de acceso a más de un usuario. Evite códigos que sean fáciles de adivinar, Para asignar o cambiar un código de usuario:

1. Introduzca el comando [*] [5] [Código de Acceso Maestro]
2. Introduzca el número de usuario que desee programar.
3. Ingrese el código que se desee programar (Dos dígitos).

Si se desea programar otro nuevo código de acceso, continúe repitiendo a partir del paso N°2.

Si se desea salir de la programación de los códigos de acceso ingrese [*] [#].

CÓDIGO DE COACCIÓN Ó ALERTA SILENCIOSA:

Si un intruso le obliga a desarmar su sistema, este código opcional envía una señal silenciosa para alertar al personal de la estación receptora de alarmas de que usted está en peligro.

Su sistema de alarmas posee la posibilidad de trabajar con dos códigos de coacción independientes (uno para cada partición).

BOTÓN DE PÁNICO (TECLADO)

Presionar en el teclado



BOTÓN DE ALERTA DE INCENDIO (TECLADO)

Presionar en el teclado



BOTÓN DE ALERTA DE EMERGENCIA MÉDICA (TECLADO)

Presionar en el teclado



ANULACIÓN DE ZONAS:

La Anulación Manual de zonas le permite programar zonas específicas que el panel debe ignorar (desactivar) la próxima vez que se arme.

Una vez que el sistema se desarme, esas anulaciones se borran.

Para anular zonas, deberá realizar los siguientes pasos:

1. Pulse la Tecla [Bypass].
2. Introduzca el Código de usuario N° 1
3. ilumine los números de las zonas que desee anular presionando la tecla con el número de la zona a ser anulada. Si una zona no desea ser anulada, presione nuevamente la tecla con el número de la zona asociada para que no quede iluminada.
4. Pulse la tecla [#] para salir de la pantalla de Anulación manual de Zonas.

[BYPASS] [CODIGO US. N° 1] [ZONAS A ANULAR] [#]

PROGRAMACIÓN DEL CHIME DE ZONA

Cada vez que se abra una zona que tenga habilitada la opción de “Chime”, el teclado emitirá una serie de pitidos que le informarán que se ha violentado dicha zona.

Para programar Zonas con Chime se deberán realizar los siguientes pasos:

1. Ingresar el Comando [*][1].
2. Pulsar las teclas asociadas con las zonas que se desean programar con Chime. Las zonas que tengan habilitada la opción de Chime estarán iluminadas. Para deshabilitar dicha opción en una zona, simplemente pulse la zona para que se apague.
3. Pulse [#] para salir.

Sólo podrá programarse el Chime en las zonas de la/las particiones que tenga habilitadas el teclado con el que se esté realizando la operación.

Cada Teclado puede ser programado con sus Zonas Chime, por lo tanto, a cada teclado se le puede asignar diferentes Zonas Chime.

[*] [1] [ZONAS CHIME] [#]

CONFIGURACION DE FECHA Y HORA

Para ajustar la Fecha y la Hora, realice los siguientes pasos:

[*][2] [COD. US. N° 1] [DD][MM][HH][MM][DS][AÑ]

[día] [mes] [hora] [Minuto] [Día] [Año]

La hora debe programarse en formato 24 Hs. Los días de la semana se enumeran comenzando el domingo como el día N°1 hasta el sábado como el día N°7.

SONIDO AUDIBLE DE SALIDA

Para apagar la función de sonido de aviso de salida, oprima la tecla

[#]

PANTALLA MEMORIA DE ALARMAS

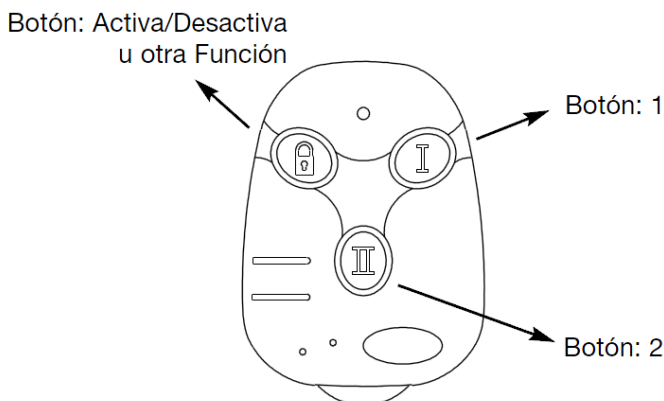
Todas las zonas donde ha ocurrido una alarma se almacenarán en memoria.

El sistema borrará el contenido de la Memoria de Alarma cada vez que el sistema se arme.

Para visualizar las alarmas producidas durante el último armado, se deberá ingresar el comando

CONTROL

CONTROLES REMOTOS A2K4



Los Controles Remotos **A2K4®** pueden ser programados para manejar la Partición N°1, la Partición N°2 o ambas.

Si un botón es programado para Activar/Desactivar, **manteniéndolo presionado por más de 3 segundos, el sistema se activará en modo "Armado Presente"**.

ACTIVACION DE MULTIPLES PARTICIONES

Si el teclado en el cual se ingresa el código maneja la partición del código, éste será aceptado, de lo contrario será rechazado.

Manejar una Partición con un código que tiene permitido trabajar sobre las dos particiones.

Si el código es ingresado en un teclado que sólo maneja una partición, el código modificará el estado de la partición que tiene asignada el teclado.

Si el código es ingresado en un teclado que tiene permitido manejar ambas particiones, el teclado le preguntará cual de las dos particiones desea manejar, y se quedará esperando por su respuesta hasta que usted le ingrese el N° de la partición que desea manejar.

P.ej.: Si desea manejar la partición N°1, deberá ingresar el código de acceso y a continuación el [1] para indicarle al teclado que se desea operar sobre la partición N°1.

La Partición N° 3 sólo funciona como un área común a las Particiones N°1 y N°2.

Sólo se armará si ambas particiones, la N°1 y la N°2 se encuentran armadas, y se desarmará cuando cualquiera de las anteriores sea desarmada.

Si su sistema no está particionado, el equipo considera que sólo existe una partición (Partición N°1), por lo tanto todo pertenece a la partición N°1.

DATOS IMPORTANTES A COMPLETAR

N° DE ZONA	DESCRIPCION	TIPO DE ZONA
ZONA N° 1		
ZONA N° 2		
ZONA N° 3		
ZONA N° 4		
ZONA N° 5		
ZONA N° 6		
ZONA N° 7		
ZONA N° 8		

OBSERVACIONES:.....
.....

PARA PROGRAMAR NUEVOS CÓDIGOS DE USUARIOS:

* 5 (- - - -) (usuario Nº 1)	PARTICION	NOMBRE
Cambio de código maestro (usuario Nº 1) 01 (- - - -) usuario Nº 1		
02 (- - - -) usuario Nº 02		
03 (- - - -) usuario Nº 03		
04 (- - - -) usuario Nº 04		
05 (- - - -) usuario Nº 05		
06 (- - - -) usuario Nº 06		
07 (- - - -) usuario Nº 07		
08 (- - - -) usuario Nº 08		
09 (- - - -) usuario Nº 09		
10 (- - - -) usuario Nº 10		
11 (- - - -) usuario Nº 11		
12 (- - - -) usuario Nº 12		
13 (- - - -) usuario Nº 13		
14 (- - - -) usuario Nº 14		
15 (- - - -) usuario Nº 15		
Salir de programación [*] [#]		

<u>CODIGO DE COACCION O ALERTA SILENCIOSA</u>	
[* 8] [_ _ _ _]	[PEDIR Nº A CONTROL]
[0 2] [_ _ _ _]	PARTICION Nº 1
[0 3] [_ _ _ _]	PARTICION Nº 2
SALIR DE PROGRAMACIÓN [*] [#]	

FECHA DE INST.	CAMBIAR BATERIA	INSTALADOR

REGISTRO DE SERVICIO DE MANTENIMIENTO PERIODICO
(GARANTIA)

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

SERVICIO N°	FECHA	N° DE ORDEN
DETALLE:		
FIRMA AUTORIZADA:		

IMPORTANTE

Revisión periódica

Es importante que se realice una verificación periódica y completa del funcionamiento del sistema de seguridad. Si bien el sistema instalado tiene la posibilidad de detectar algunas anomalías (dependiendo del modelo de central, se puede detectar falla en el circuito de teclado o sirena, falla en el sistema de alimentación principal o la batería, etc.) existen algunas, especialmente en el funcionamiento de los periféricos, que solo pueden detectarse con una revisión manual.

Resulta particularmente necesario realizar esta verificación luego de haber realizado modificaciones o reformas en la propiedad, incluyendo cambios en la decoración o en la ubicación de los muebles y aún cuando estas no hayan implicado trabajos específicos en el sistema de alarma. Existe la posibilidad que por error o impericia se haya anulado el funcionamiento de determinados sensores o modificado sus áreas de detección.

Falsas alarmas

Las falsas alarmas implican la utilización innecesaria de recursos, tanto de la empresa como de las autoridades públicas, que muchas veces demoran el tratamiento de eventos reales que puedan generarse simultáneamente. Los recursos que se ponen en juego durante una alarma, sea falsa o real, incluye operadores, líneas de comunicación y vehículo.

El origen de la falsa alarma puede ser de orden técnico, esto incluye problemas en el equipo y/o la instalación del sistema; u operativo, que tiene que ver con errores generados por el mal uso del sistema. La estadística muestra que la mayoría de las falsas alarmas son debidas a errores por parte del usuario: desconocimiento en la activación/desactivación del sistema, mal aseguramiento de las aberturas, etc. Es importante que ante la reiteración de las falsas alarmas nos avoquemos a identificar su origen e instrumentemos las medidas necesarias para solucionarlas.

Corte de línea telefónica

En caso de corte de suministro telefónico, accidental o intencional, su sistema de seguridad no podrá comunicar los eventos a nuestra Central de Monitoreo; el sistema funcionará en modo local activando la/s sirena/s instalada/s. En el caso de los cortes intencionales de líneas, la mayoría de los casos ocurre cuando los moradores se encuentran de viaje, por lo que se deberán extremar las medidas para que esta situación se difunda lo menos posible y/o coordinar con algún encargado para que realice visitas al inmueble durante ese período. **En caso de riesgos altos es recomendable la utilización de algún vínculo inalámbrico alternativo.**

CONTROL

